











al contenuto di informazione del file, ovvero la sua entropia.

### Consòle

dispositivo periferico con cui si accede al sistema, costituito solitamente da tastiera e monitor.

### Cookie

piccola quantità di dati che un server Web può scrivere sul computer client dell'utente, di norma allo scopo di riconoscerlo durante una visita successiva. Il rischio per la privacy è dato dal fatto che è possibile tramite siti appositamente preparati usare i cookies per tracciare le visite di più siti da parte dell'utente per profilare gli interessi.

### Cursore

1) in una interfaccia grafica la freccina o altro segno comandato dal mouse, con cui si interagisce con il sistema. In questo contesto è chiamato anche puntatore.

2) nell'interfaccia a carattere è un quadratino o lineetta che indica il punto in cui appaiono i caratteri digitati sulla tastiera.

### Database

(Base di dati) insieme di informazioni strutturate in modo accessibile per la macchina. Tradizionalmente i dati sono organizzati in forma tabellare, con righe chiamate 'record' e colonne chiamate 'campi'.

### Desktop

spazio di lavoro di un window manager su cui vengono aperte le finestre delle applicazioni.

### Dial-up

connessione ad Internet effettuata attraverso una normale linea telefonica utilizzando un modem.

### Dominio

il nome di una rete locale, sottorete di Internet. Per esempio in [www.kernel.org](http://www.kernel.org), kernel.org è il nome della rete mentre www è il nome di un host al suo interno.



## **Driver**

- 1) software che consente al sistema operativo di gestire una periferica.
- 2) periferica per la lettura/scrittura di unità di memoria removibili (es. floppy driver).

## **Editor**

programma utilizzato per visualizzare e modificare (editare) un file.

## **FAQ**

(Frequently Asked Questions, domande poste frequentemente) nel gergo di Internet, un elenco delle domande tipicamente poste dagli utenti (in particolare principianti), con le relative risposte. Vengono scritte FAQ su qualunque argomento, con lo scopo di sollevare l'autore dal rispondere sempre alle stesse domande banali.

## **File**

dall'inglese "archivio", qualsiasi elemento memorizzato nel filesystem, testi, immagini, suoni, programmi ecc, contraddistinto da un nome..

## **Firma digitale**

procedimento matematico basato sulla crittografia asimmetrica che permette di certificare l'autenticità di un documento per mezzo di un certificato digitale.

## **Formattazione**

procedura che organizza la superficie magnetica di un disco in una struttura logica di tracce e settori. Per potere accogliere dati, è necessario successivamente creare nell'unità un filesystem (EXT, DOS, NTFS ecc).

Quando è riferito agli hard disk, il termine spesso è usato impropriamente per indicare la semplice creazione del filesystem; la formattazione è generalmente eseguita solo una volta in sede di fabbricazione.

## **Gigabyte**

multiplo pari a 1'024 Megabyte, ovvero 1'073'741'824 byte. È abbreviato in GB.

## **Hacker**

utente con una conoscenza molto approfondita dell'informatica, in grado di scoprire funzionalità al di là di quelle per cui i sistemi sono stati progettati e scoprire nuove falle nella sicurezza. Il termine non ha connotazione negativa, ma tuttalpiù neutra, in

quanto il movente fondamentale dell'hacker è il desiderio di conoscere ed il piacere di condividere le proprie scoperte. Come per ogni tecnologia, è solo l'applicazione che se ne fa che può assumere un valore morale positivo o negativo. Termini idonei per esprimere un valore negativo o spregiativo sono: Cracker (colui che accede un sistema al fine di danneggiarlo o abusarne per propri fini, ma senza sviluppare contributi tecnici originali, oppure si occupa di piratare software) e Lamer (l'utente inesperto che si limita a copiare il lavoro altrui a scopo vandalico oppure a modificare e/o diffondere virus sviluppati da altri).

### **Hard disk**

unità a disco rigido presenti all'interno del computer con la funzione di memorizzare dati e programmi. Il contenuto viene mantenuto spegnendo il computer. Una unità fisica è organizzata in una o più partizioni definite dall'utente.

### **Hardware**

in inglese “ferramenta”, costituisce tutto ciò che in un computer è tangibile, in contrapposizione a software.

### **Icona**

piccola immagine presente sul desktop o in una finestra di una interfaccia grafica con cui interagire attraverso il puntatore del mouse.

### **Informatica**

*scienza* che studia come l'informazione può essere elaborata, rappresentata e conservata, a prescindere dal mezzo fisico utilizzato (elettroni, fotoni, organi meccanici, cervello o matematica pura). Gli aspetti applicativi riguardano l'*ingegneria informatica*.

### **Interfaccia**

un elemento di collegamento tra due entità, oppure tra un'entità e l'utente. Può essere fisica, ad esempio la tastiera, l'interfaccia di rete, l'interfaccia USB, oppure un concetto: l'interfaccia grafica, l'interfaccia a caratteri.

### **Kilobyte**

multiplo pari a 1024 byte. È abbreviato in KB.



## **LAN**

(Local Area Network) piccola rete di interconnessione tra computer generalmente limitata ad un ufficio o edificio. Può a sua volta essere collegata ad Internet tramite un router o un gateway.

## **Localizzazione**

versione di un programma adattata per l'uso in un determinato paese. Oltre alla traduzione della lingua sono modificati i formati di data e ora, il fuso orario, il separatore decimale, la valuta, la disposizione dei tasti sulla tastiera ed il set di caratteri usati.

## **Login**

operazione con cui un utente accreditato viene riconosciuto dal sistema attraverso l'inserimento del nome e della password all'accesso.

## **Logoff**

l'opposto del login, l'uscita di un utente dal sistema. Può essere effettuata con il comando omonimo.

## **Megabyte**

multiplo pari a 1024 Kilobyte, ovvero 1048576 byte. È abbreviato in MB.

## **Menù contestuale**

menù che si apre cliccando con il tasto destro del mouse su un oggetto, contenente funzioni specifiche per l'oggetto stesso.

## **Modem**

(MODulatore/DEModulatore) dispositivo che consente la connessione di due sistemi informatici attraverso la normale linea telefonica. Un modem converte i dati in suoni e li manda sulla linea, mentre all'altro capo un altro modem riconverte i suoni in dati.

Il processo avviene contemporaneamente in senso inverso.

## **Multimedia**

la presentazione di dati di natura diversa (testo, audio, video, ecc) nello stesso contesto.

### **Multiutente**

qualsiasi sistema che consenta a più di un utente di accedervi, anche contemporaneamente. Ciascun utente deve disporre di un proprio account.

### **Open document**

abbreviazione di 'OASIS Open Document Format for Office Applications', formato aperto basato su XML per la condivisione di documenti (testo, foglio elettronico, disegni, database). È supportato da diverso software per ufficio, tra cui OpenOffice.org. Dal 2006 è diventato standard ISO con la sigla ISO/IEC 26300 ed il suo utilizzo è raccomandato dalla Comunità Europea per garantire l'accessibilità nel tempo dei dati della pubblica amministrazione.

### **Open Source**

un software per cui è pubblicamente disponibile il codice sorgente, prerogativa fondamentale del software free e della licenza GPL. (Vedi articolo)

### **Pacchetto**

nel protocollo TCP/IP minimo raggruppamento di dati trasmesso attraverso la rete, etichettato con gli indirizzi dell'host di origine e destinazione ed altri parametri di gestione.

### **Password**

parola segreta richiesta all'utente durante il login per la sua identificazione. Dovrebbe essere difficilmente prevedibile, al meglio una sequenza casuale di caratteri e numeri. Da evitare nomi e date facilmente associabili all'utente.

### **Processo**

qualsiasi programma in esecuzione su una macchina.

### **Protocollo**

un insieme di regole che sistemi (hardware e software) devono rispettare per potere comunicare tra loro. Es il protocollo TCP/IP, l'USB, l'HTML ecc.

### **Provider**

azienda che fornisce il collegamento ad Internet e/o altri servizi informatici.

## **Risoluzione**

valore che indica il numero di punti che una scheda video, monitor o una stampante può riprodurre. Se il numero è riferito ad unità dimensionale, esprime una densità: 96dpi(dots per inch) = 96 punti per pollice. In questo caso, maggiore è il valore, più definita è l'immagine. Un numero assoluto indica invece le dimensioni totali dell'immagine: risoluzione video=1024x768.

## **Salvare**

dall'inglese “to save” memorizzare i dati di una applicazione su disco, per esempio il documento che si sta scrivendo. Si effettua di solito cliccando su una apposita icona o voce di un menù.

## **Server**

un processo in esecuzione su un computer il cui scopo è di attendere e soddisfare le richieste di un cliente. Per estensione anche la macchina che lo ospita.

## **Software**

da “soft” (soffice), tutto ciò che in un computer è immateriale, quindi dati ed applicazioni.

## **Spam**

posta elettronica indesiderata, generalmente a carattere commerciale ed inviata massicciamente a molteplici utenti. Oltre alla perdita di tempo, provoca danno economico a privati ed aziende a causa dei costi di connessione (a tempo o a traffico) e dello spreco di banda. (Vedi articolo)

## **Streaming**

trasmissione in tempo reale di flussi audio/video su Internet.

## **Stringa**

una qualsiasi sequenza di caratteri, numeri o segni di punteggiatura.

## **Terminale**

punto di accesso ad un sistema informatico costituito da unità di ingresso (es. tastiera, mouse) e unità di uscita (es. monitor, stampante).

### **Timeout**

tempo massimo di attesa oltre il quale una operazione viene automaticamente annullata.

### **Tutorial**

documento utilizzato per istruire all'uso di un programma mediante esempi ed interazione guidata.

### **USB**

(Universal Serial Bus) protocollo di comunicazione via cavo tra un computer e qualsiasi periferica compatibile. Supporta la connessione e disconnessione a dispositivi accesi.

### **Utente**

titolare di un accesso ad un sistema informatico, sul quale ha risorse determinate a disposizione (spazio disco, applicazioni, database, stampanti, ecc) e permessi per usarle. È identificato al momento del login attraverso il nome (user name) associato ad una password.

### **Variabile**

una posizione di memoria usate per memorizzare temporaneamente una parte dei dati in corso di elaborazione. Nei linguaggi di programmazione è simboleggiata con un nome, a volte preceduto da simboli quali \$, % ecc.

### **Virus**

programma generalmente con finalità maligne in grado di replicarsi sfruttando le risorse di un sistema ed allegandosi a file eseguibili.

### **Wi-Fi**

(Wireless Fidelity) standard per reti ethernet wireless definito dalla norma IEEE 802.11. È quello comunemente usato negli uffici, abitazioni, locali pubblici, hotel.

### **Wireless**

(senza-filo) sistema di interconnessione che non utilizza fili, ma onde radio o a volte raggi infrarossi. È quello comunemente usato negli uffici, abitazioni, locali pubblici, hotel.



**WWW**

(World Wide Web) il servizio client/server che permette la visualizzazione delle pagine web con il browser. Il web è un servizio disponibile su Internet, ma non è identificabile con Internet stessa, che comprende molti altri servizi.

